

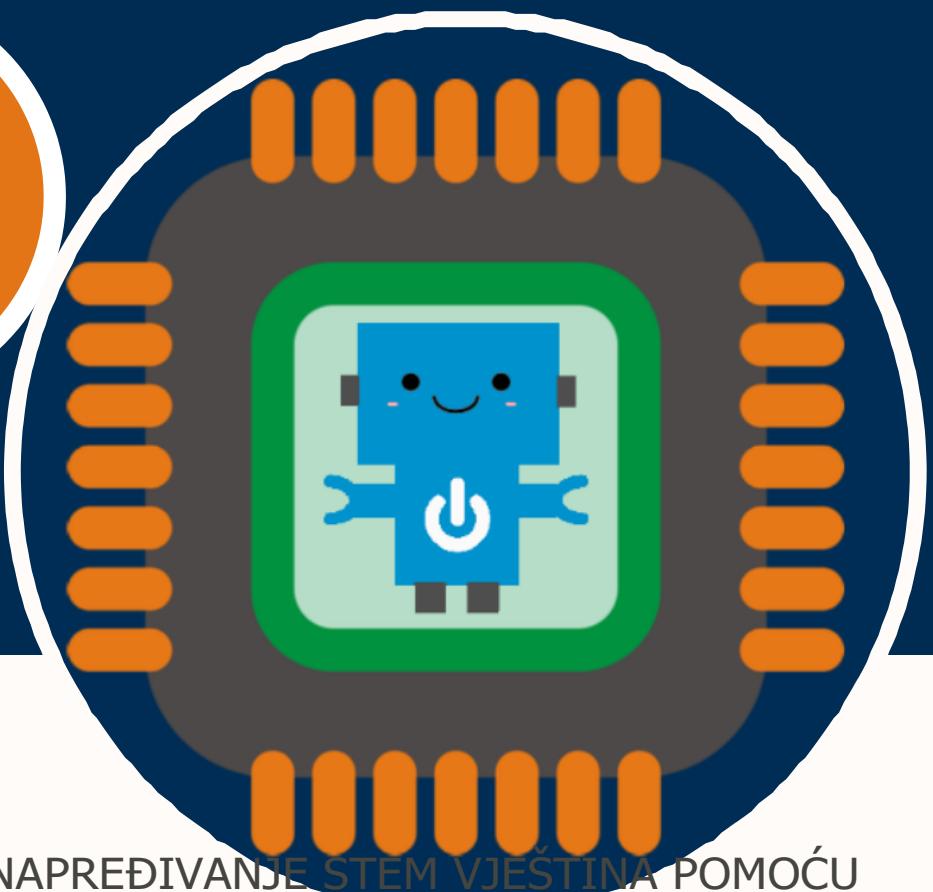
# ROBOSTEM



Erasmus+ Project No. 2019-1-RO01-KA202-063965

U ovom projektu:

- Dobrodošli..... Str.1
- Svrha i ciljevi..... Str.2
- RoboSTEM kutak....Str.3
- 3. sastanak.....Str.3
- Partneri..... Str.4



## DIDAKTIČKI ALAT ZA UNAPREĐIVANJE STEM VJEŠTINA POMOĆU APLIKACIJA MIKROKONTROLERA

*Dobrodošlica od Johna Chircopa (MECB Ltd)*

Dobrodošli u treći newsletter RoboSTEM grupe. Vidjet ćete da ovaj bilten služi kao ažuriranje našeg napretka u ovom uzbudljivom Erasmus projektu. Kako se nastavlja dodavati posao, nadamo se da će studenti moći uživati i učiti iz ovog projekta.

<https://robostem.netlify.com/home>

<https://www.facebook.com/Robostem.eu/>



# Svrha i ciljna skupina projekta



AIM

Projekt RoboSTEM ima za cilj promicanje vještina u STEM predmetima i stvaranje kurikuluma za škole. Kurikulum će uključivati sadržaje usmjerene na razvoj STEM vještina učenika i uključivati primjere aktivnosti učenja i metode ocjenjivanja. Predmeti uključuju primjenu matematike, fizike, kemije, biologije i tehnologije.



TARGET GROUP

Erasmus + RoboSTEM projekt namijenjen je srednjoškolskim STEM profesorima i njihovim učenicima.

## Glavni ciljevi projekta

Projekt je namijenjen dizajniranju, programiranju i korištenju ugrađenih sustava u obrazovne svrhe, uglavnom usmjerenih na STEM (znanost, tehnološko inženjerstvo i matematika). Provedba nastavnih aktivnosti u učionicama s naglaskom na upoznavanje studenata s novim tehnologijama temeljenim na mikrokontrolerima.

Ovo će stvoriti platformu za učenje za besplatan pristup izvorima nastavnog plana i programa na temu izrade i razvoja aplikacija sa mikro-kontrolerima.

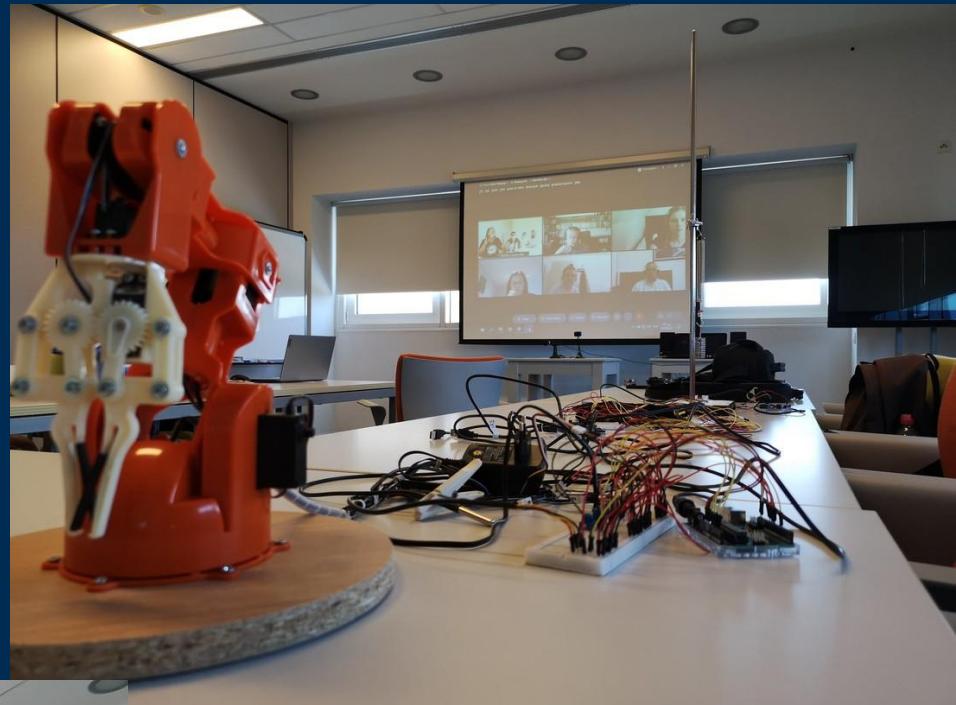
Ovo će stvoriti nova partnerstva EU s prijenosom najboljih praksi i inovacija između institucija usmjerenih na razvoj STEM vještine.



# RoboSTEM aktualnosti

## Aktualnosti i najave

Grčka i Malta predstavile su svoje finalne proizvode za projekt IO2, a to su robotska ruka, Heptic povratna rukavica i kinematička/dinamička simulacija opruge. Nadamo se da će s njima učenici i učitelji imati veću interakciju u učionicama.



Nakon predstavljanja , partneri su predstavili svoje rezultate na IO3, tako da će projekti razvijeni u IO2 poboljšati iskustvo učenja u učionicama.



Nakon sastanka istražene su neke ideje o tome kako poboljšati iskustvo učenja učenika korištenjem igara i interaktivnih materijala koje je Patras sam razvio.

# 3. partnerski sastanak

Treći sastanak održan je u Patrasu u Grčkoj, gdje su neki od partnera uspjeli sigurno doći do lokacije čak i ovim teškim vremenima pandemije.

Cisco Webex Meetings | Meeting Info | Hide Menu Bar ^

Connected • - X

File Edit Share View Audio & Video Participant Meeting Breakout Sessions Help

Γ1 Λυκείου (Host, me)

Alexandra Baldaque

Dubravko Diklic

Mute

Stop video

Share

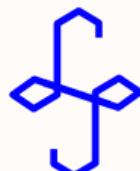
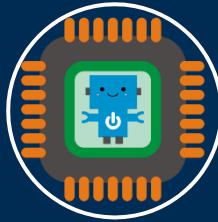
Record

...

2:38 μμ



# MEET THE PARTNERS



[www.liis.ro](http://www.liis.ro)



[www.mecb.com.mt](http://www.mecb.com.mt)



[www.ludoreng.com](http://www.ludoreng.com)



[www.danmar-computers.com.pl](http://www.danmar-computers.com.pl)



UNIVERSIDADE  
PORTUCALENSE  
[www.upt.pt](http://www.upt.pt)



[www.stsfv.eu](http://www.stsfv.eu)



SOCIETY FOR THE PROMOTION  
OF EDUCATION AND LEARNING  
FOUNDED 1836  
**ARSAKEIA - TOSITSEIA SCHOOLS**  
[www.arsakeio.gr/gr/patra/patra-high-school](http://www.arsakeio.gr/gr/patra/patra-high-school)



Erasmus+

This project has been funded with support from the European Commission. This Newsletter reflects the views only of the RoboSTEM partnership, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.